



Vorgi		Cino
Guerriero	Nano	11

Inarrestabile				Buono					
Iniziativa	6	Velocità	5	P.E	26000	su	32000	Visione	Crepuscolare

19	For	4	9	CA	27	Intuizione Passiva	18	Punti Ferita	114	
19	Cos	4	9	Tem	23	Percezione Passiva	18	Sanguinante	57	
13	Des	1	6	Rif	20	Privilegi		Impulsi	13	
11	Int	0	5	Vol	20			Vigore del Combattente Furioso	Valore Impulsi	28
16	Sag	3	8	Linguaggi Comune Nanico Chondathan		Sfida in Combattimento	Acrobazia	2	-4	
12	Car	1	6			Superiorità in Combattimento	Arcano	5		
Carico Normale		95	Azione Inarrestabile			Atletica	10	-4		
Carico Massimo		190	Risorse Inesauribili		Bassifondi	6				
Solo Trascinare		475			Diplomazia	6				
Peso Trasportato		42,95			Dungeon	15				

Talenti				Particolarità				Tenacia		-4	
Robustezza				Comp. Armi Natiche				Storia		5	
Addestr. In Dungeon				Piedi Saldi				Religione		5	
Perizia nei Martelli				Velocità con Ingombro				Storia		5	
Libertà Marziale				Valle Grigia				Storia		5	
Comp. Arm. Piastre				Durezza Nanica				Storia		5	
Sangue di Pietra Nanico				TS +5 vs Immobilizzato				Storia		5	
Sfida Impegnativa				TS +5 vs Rallentato				Storia		5	
				TS +5 vs Veleno				Storia		5	
Resistenze								Storia		5	

Note

[Azione Inesorabile: Con P.Azione per fare un attacco, ottiene Resistenza 10 a tutti i danni fino all'inizio del turno successivo]
 [Risorse Inesauribili: Come A.Gratuita, può superare automaticamente un TS per terminare un effetto se perde 10 PF] [Sangue di Pietra Nanico: Il Pg somma metà del Mod Cos ai PF temporanei ottenuti dai Poteri Rinvigorenti] [Sfida Impegnativa: La penalità di Sfida in Combattimento diventa -3]

For	vs	Q	Martello da Guerra +2	1d20 +14	1d10 +6
For	vs	CA	Superiorità in Combattimento	1d20 +17	1d10 +6
For	vs	Tem	Spallata	1d20 +9	Scatta nel posto del Bersaglio
For	vs	Rif	Afferrare	1d20 +10	Portata 2
	vs				